

I TORNEO QUERUBINES CIUDAD DE VILAFAMES

16 DE JUNIO

REGLAMENTO

ORGANIZADORES



1. La realización del I Torneo Querubines Ciudad de Vilafamés es competencia del organizador y tiene lugar de acuerdo a este Reglamento y apoyado según las normas de la Federación Española de Fútbol en la modalidad de Fútbol 8

2. COMITÉ ORGANIZADOR Y COMITÉ DE COMPETICIÓN

Las decisiones que tome el comité serán acatadas por todas las partes y su no-aceptación comportará la descalificación del equipo que estuviere en desacuerdo.

En caso de que por diversas causas se tuviera que suspender el campeonato en cualquier momento por diversos motivos (lluvia, viento,...), la organización se reserva el decidir de seguir otro día o bien de dictaminar la clasificación final del campeonato.

3. NÚMERO DE JUGADORES

Cada equipo podrá inscribir un máximo de 14 jugadores.

4. SUSTITUCIONES

Se podrán realizar todas las sustituciones que se quieran sin que se pare el partido para ello. El árbitro podrá alargar el partido si algún equipo obra de mala fe a la hora de los cambios.

5. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Todos los partidos tendrán una duración de 20 minutos a reloj corrido.
Podrá estar **un** entrenador de cada equipo dirigiendo a sus jugadores dentro del campo

6. EQUIPAJE

Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas.

Cada equipo deberá presentar los colores de 2 equipajes, el oficial y el segundo equipaje. En caso de coincidencia en el color de los equipajes, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido) deberá cambiar de camiseta.

7. SISTEMA DE COMPETICIÓN

Categorías de 8 equipos:

2 grupos de 4 equipos.

Fase Clasificatoria: Sistema de liguilla

Fase Final:

Del 1-2 Clasificados los Primeros de cada grupo

Del 3-4 Clasificados los Segundos de cada grupo

Del 5-6 Clasificados los Terceros de cada grupo

Del 7-8 Clasificados los Cuartos de cada grupo

8. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN FASE PREVIA.

Sistema de puntos:

Partido ganado: 3 puntos

Partido empatado: 1 punto

Partido perdido: 0 puntos

En caso de empate en un partido

En todos los partidos de la fase previa, sí tras finalizar el período regular de juego no se ha proclamado ningún vencedor, se determinará al ganador mediante lanzamiento de 3 penaltis (a continuar en caso de empate, hasta que uno de los dos meta un penalti más que el otro). La tanda de penaltis no da punto ninguno, solamente es válida para la clasificación en caso de empate a puntos

En caso de que existan mas de 2 equipos la clasificación se resolverá atendiendo sucesivamente y hasta resolver el mismo, a los siguientes criterios:

1-Tanda de penaltis

2-Gol-average general entre los equipos implicados

3-Equipo con más goles a favor

4-Equipo con menos goles en contra

9. CLASIFICACIÓN FASE FINAL.

En todos los partidos de la fase final, sí tras finalizar el período regular de juego no se ha proclamado ningún vencedor, se determinará al ganador mediante lanzamiento de 3 penaltis (a continuar en caso de empate, hasta que uno de los dos meta un penalti más que el otro).

10. TROFEOS

- **CAMPEÓN**
- **SUB-CAMPEÓN**
- **TERCER PUESTO**
- **CUARTO PUESTO**
- **QUINTO PUESTO**
- **SEXTO PUESTO**
- **SEPTIMO PUESTO**
- **OCTAVO PUESTO**

Todos los niños tendrán medalla conmemorativa

11. PUNTUALIDAD

Los equipos deberán encontrarse en el campo al menos 30 minutos antes del inicio del partido. Si un equipo llega tarde o no se presenta se valorará su partido como una derrota por 0 a 2 goles. Si un equipo provoca la suspensión del partido también se valorará el resultado como perdido por 0 a 2.

12. EXPULSIONES

El jugador expulsado (por roja directa o por 2 tarjetas amarillas en el mismo partido) será automáticamente suspendido para el siguiente partido.
Todos los casos de expulsión grave serán comunicados a la Federación Territorial de Fútbol.

13. INSTALACIONES DEPORTIVAS.

Los vestuarios del campo de fútbol y del pabellón deportivo no son para dejar las bolsas deportivas sino sólo para ducharse. Son de uso comunitario para todos los participantes. Las puertas estarán abiertas.

Para dejar las bolsas cada equipo tendrá un lugar fijado y marcado previamente.

La organización del torneo no se responsabiliza de la pérdida de objetos personales por robo u otras circunstancias

Todos los equipos aceptan este Reglamento en el momento en que participan en el torneo.

ESPERAMOS QUE TODOS LOS PARTICIPANTES A ESTE TORNEO, TANTO SI GANAN COMO SI PIERDE APLIQUEN EL LEMA DE: